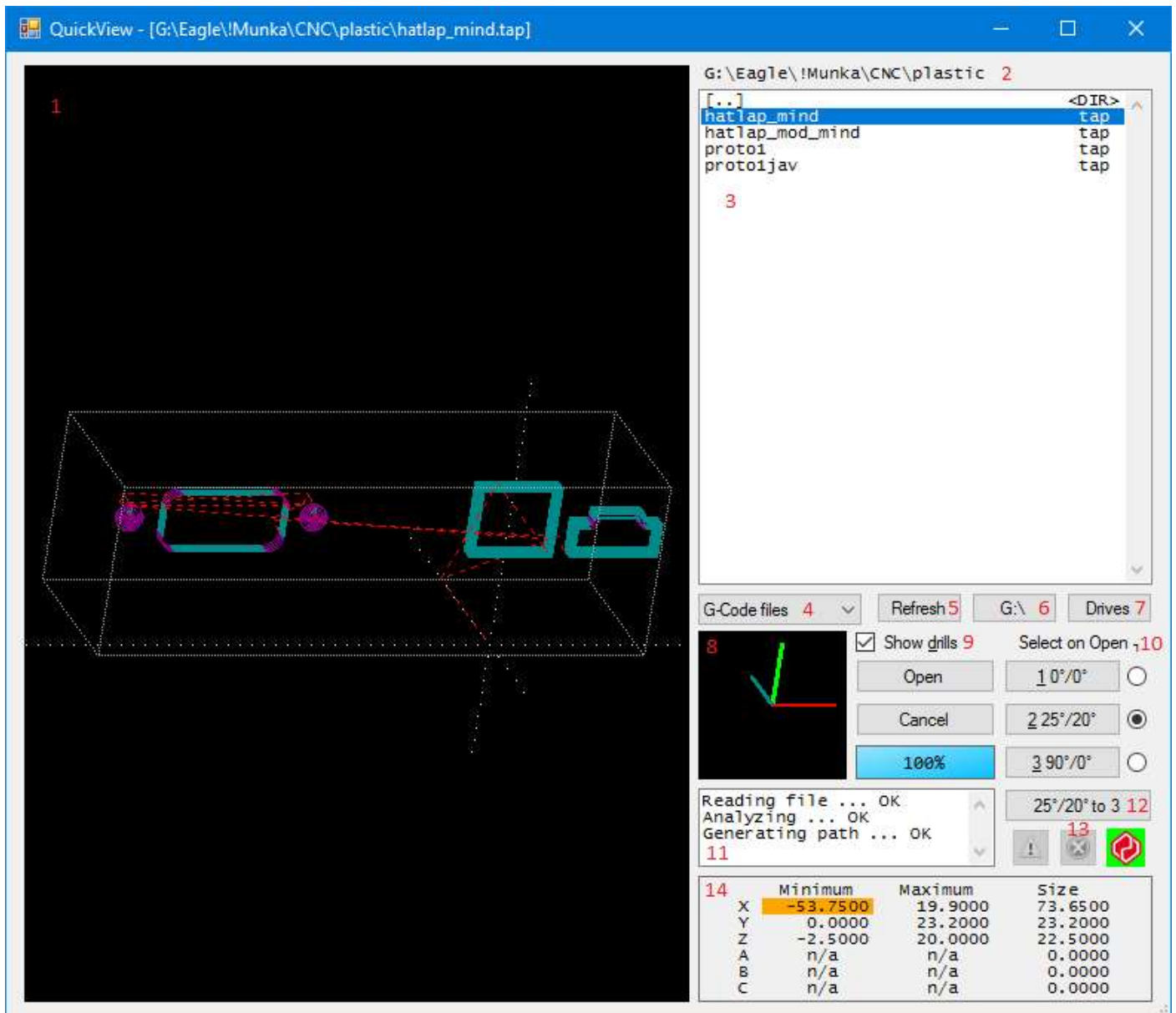


Működés




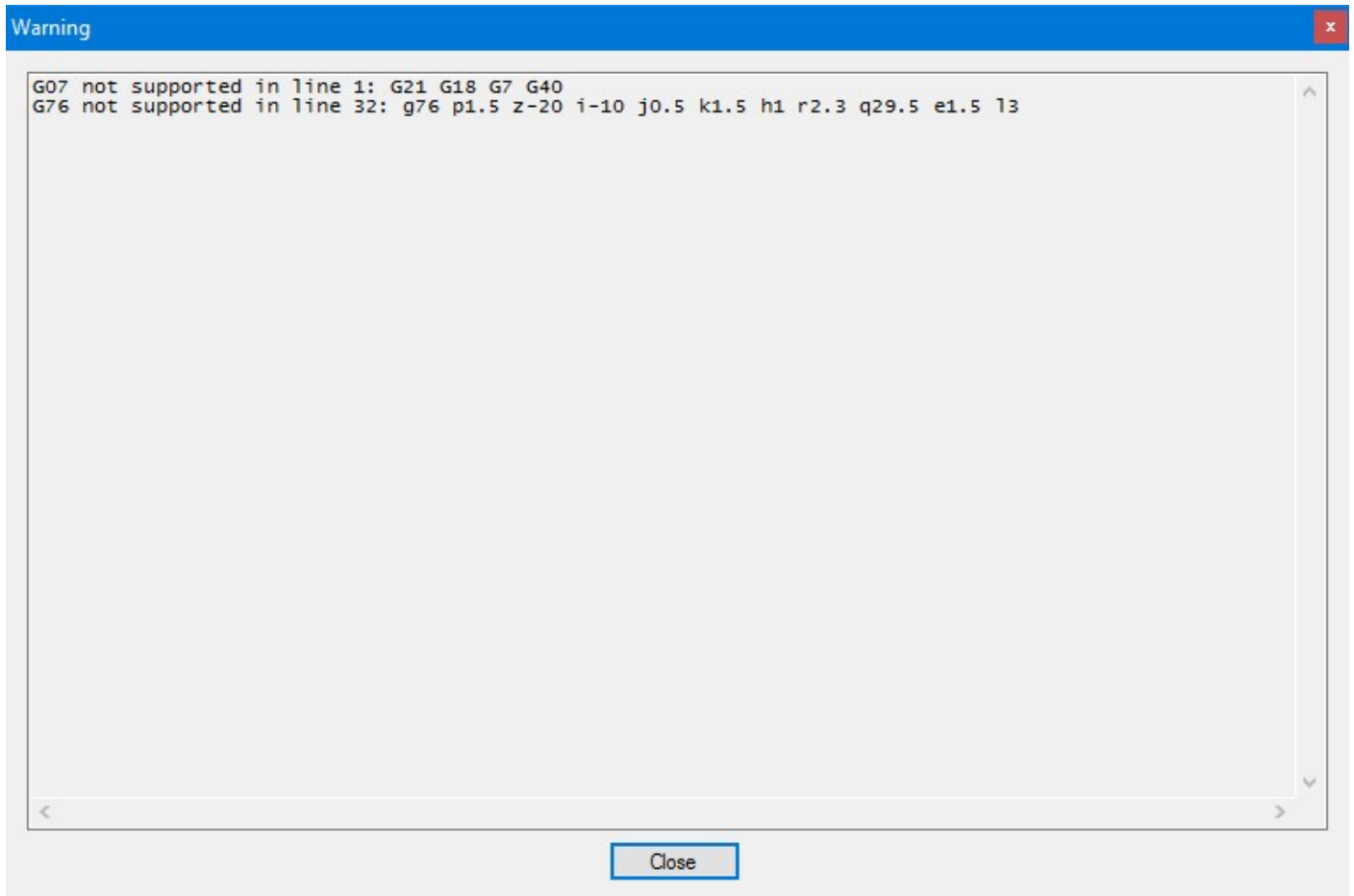
1. Szerszám-pálya megjelenítő. Csak az X, Y és Z tengelyt jeleníti meg
2. Aktuális könyvtár neve
3. File választó. Egy file kiválasztása után 1 másodperccel megjeleníti az előnézetet
4. File típus választó
5. A file választó ablak frissítése
6. Ugrás a gyöker könyvtárba
7. Meghajtó választó
8. Iránytű
9. Fúróciklusok megjelenítése
10. Új file megjelenítésekor melyik betekintési szöveget válassza ki. Az 1..3 gombokat lehet előre megadni.
11. Üzenetablak
12. Az éppen aktuális betekintési szöveget beállítja a 3-as nyomógombra (meg is jegyzi)
13. Állapotjelzők: figyelmeztetés, hiba, kompatibilitás. Ha figyelmeztetés vagy hiba van, akkor ezek a gombok megnyomhatók, hogy a jelentést átnézhessük
14. Munkaterület mérete és SoftLimit túllépés jelzése


A QuickView plugin file-ok nézegetésére és megnyitására való. A plugin induláskor átveszi az UCCNC aktuális beállításait, így a megjelenítéskor azokat figyelembe veszi. (G17..G19, G54..G59, G90/G91, G98/G99, memóriaváltozók, SoftLimit állapota és tengelyenkénti beállítása.)

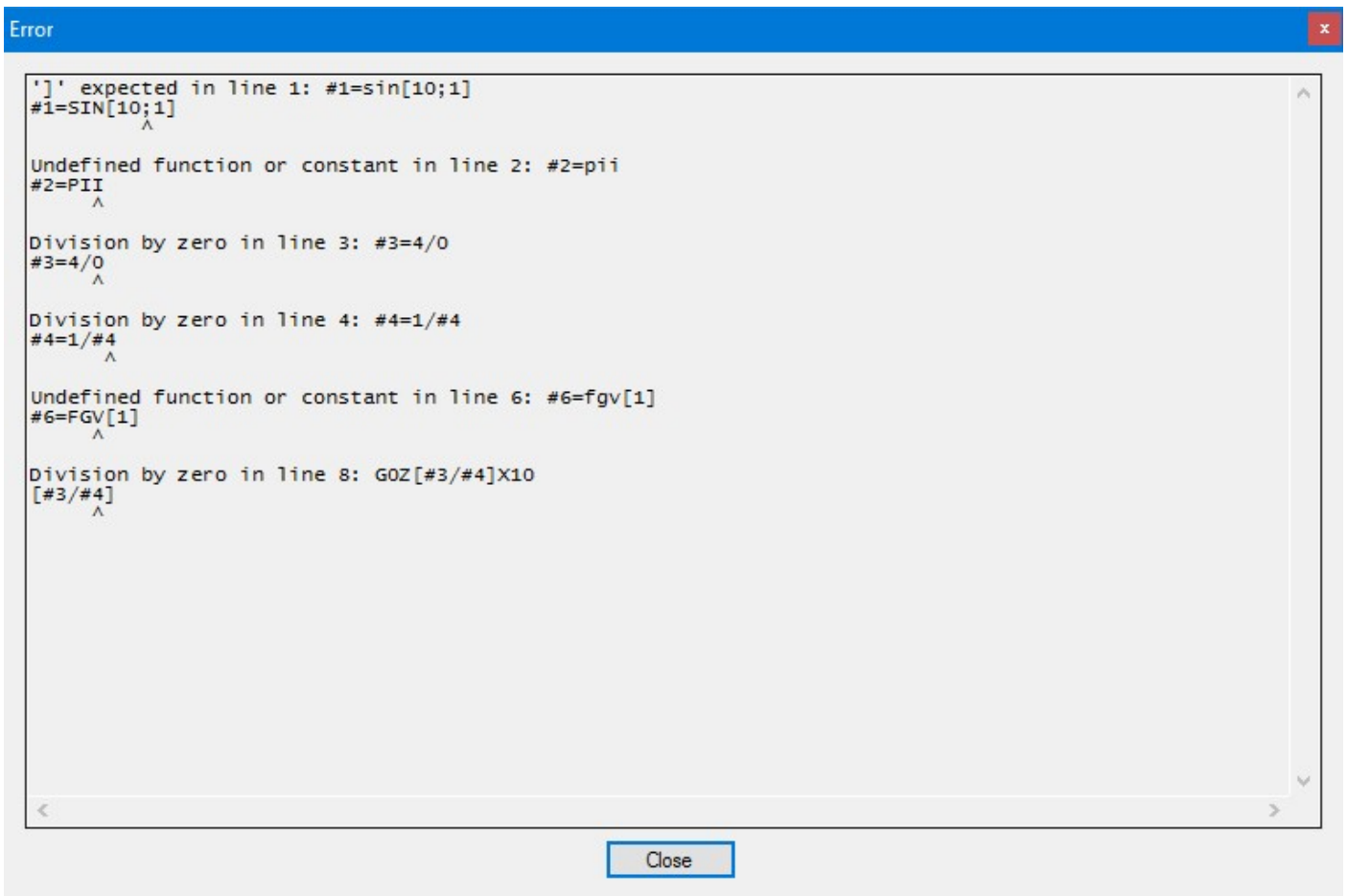
A megnyitandó file-t megnézhetjük, a kódértelmező pedig egyúttal ellenőrzi, hogy a kód helyes-e. Az eredményről az állapotjelzők (13) tájékoztatnak. Amennyiben semmilyen akadálya nincs, hogy a file-t megnyissuk, a figyelmeztetés és a hiba jelző halvány, az UCCNC ikon pedig zöld:



Figyelmeztetést olyankor kapunk, ha az értelmező nem tudott valamilyen kódot feldolgozni: 



Ha az UCCNC ikon zöld, akkor még a kód lefuthat, de lehet vele probléma. Ha a kódban valamilyen lényeges probléma, hiba van, akkor a hibajelző aktív lesz: 



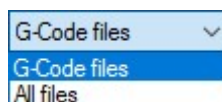
Itt már a komolyabb szintaktikai hibákat, esetleg 0-val osztásra figyelmeztetést kapjuk.

Az értelmező kezeli a memóriaváltozókat, a kód teljes elemzésével tudja eldönteni, hogy egy változónak az adott pillanatban mi az értéke. A változók a QuickView megnyitásakor az UCCNC-ből felolvasásra kerülnek, így a megjelenítés és értelmezés úgy fog történni, mintha a kódot elindítottuk volna a programban. Ez alól csak az a kivétel, hogy a QuickView nem futtatja a felhasználói makrókat, így ha abban kapott egy változó értéket, arról természetesen nem fog tudni.

Figyeljünk oda az UCCNC ikon színére, mivel az értelmező olyan kódot is tud értelmezni, ami az UCCNC-ben még nem megoldott. Csak néhány példa, amit a QuickView megjelenít, de jelzi, hogy nem fog futni:

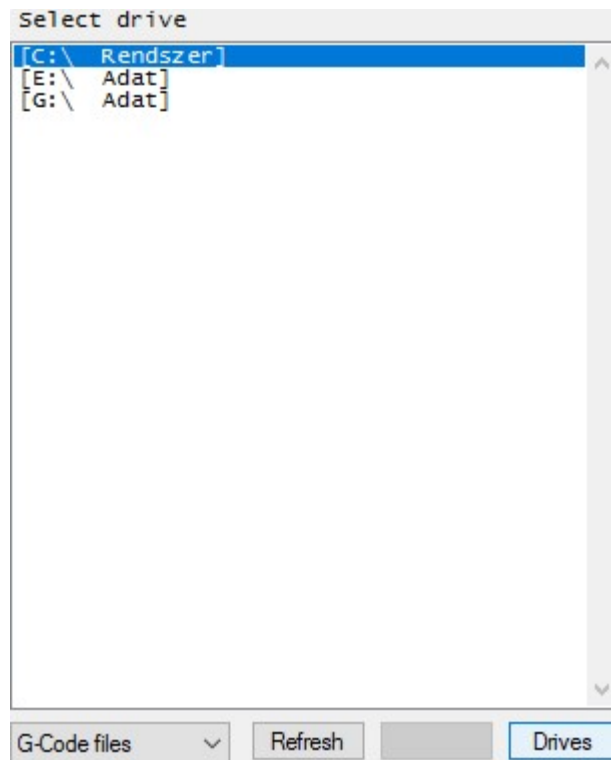
- a. G0 X[10+1]
- b. G0 X##3

A file típus választó (4) alaphelyzetben a jellemzően G-kódot tartalmazó file-okat listázza: *.tap, *.nc, *.ngc és *.txt. Ha ettől eltérő kiterjesztésű file-t szeretnénk kiválasztani, akkor a állítsuk át „All files”-ra.



Az aktuális meghajtón a gyökér könyvtárba ugráshoz válasszuk a 6-os gombot.

Meghajtó váltásához válasszuk a 7-es gombot, ekkor a file választó ablak (3) a meghajtókat és azok címkéjét fogja megjeleníteni:

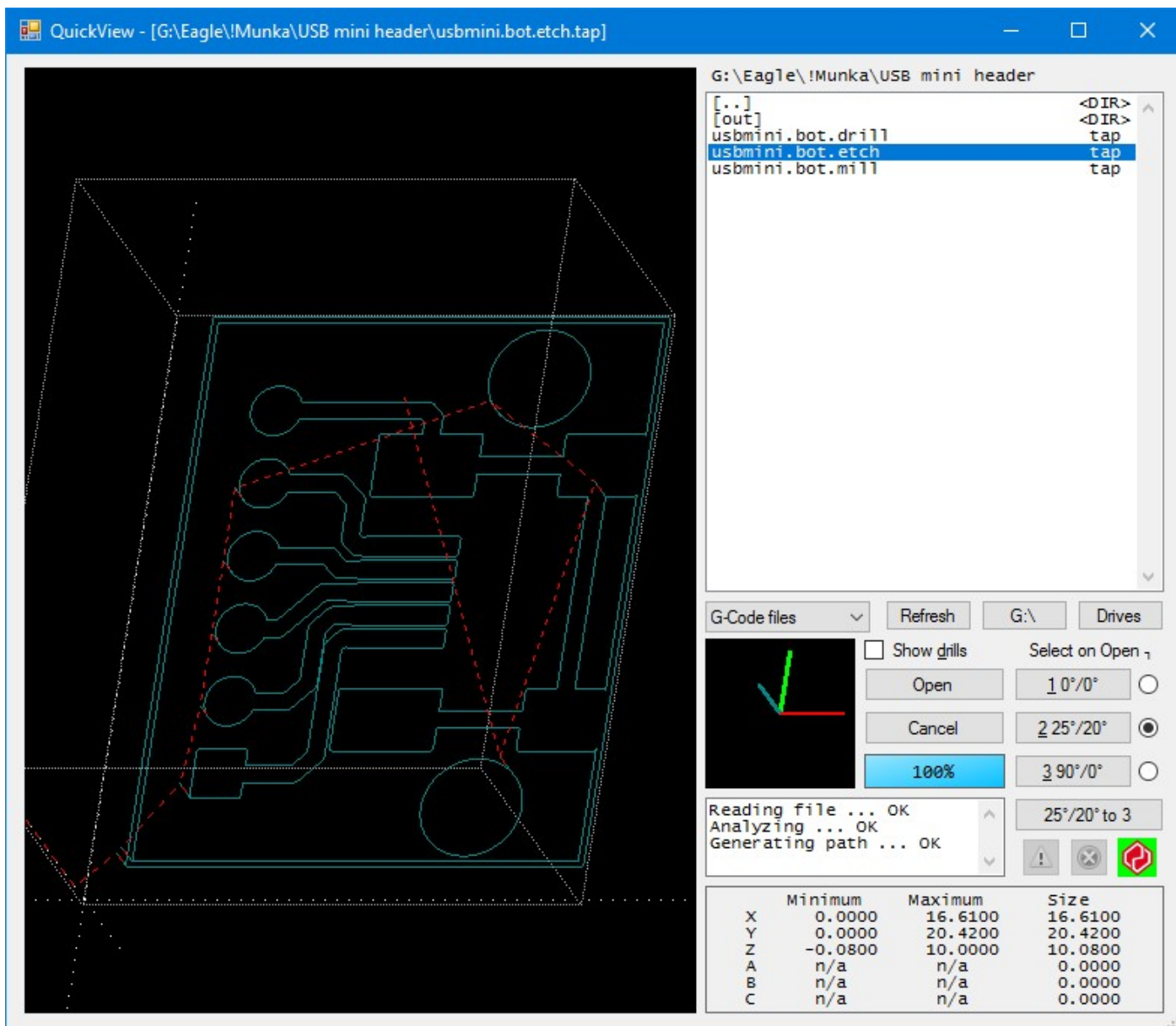


A meghajtót egér duplakattintással vagy enterrel választhatjuk ki.

Amikor a file választó ablakban (3) van kijelölt G-kód file, akkor enterrel vagy az Open gomb megnyomásával azt az UCCNC-be betölthetjük. A legutóbb kiválasztott file neve eltárolódik, így a legközelebbi használatkor a böngészés onnan indul.

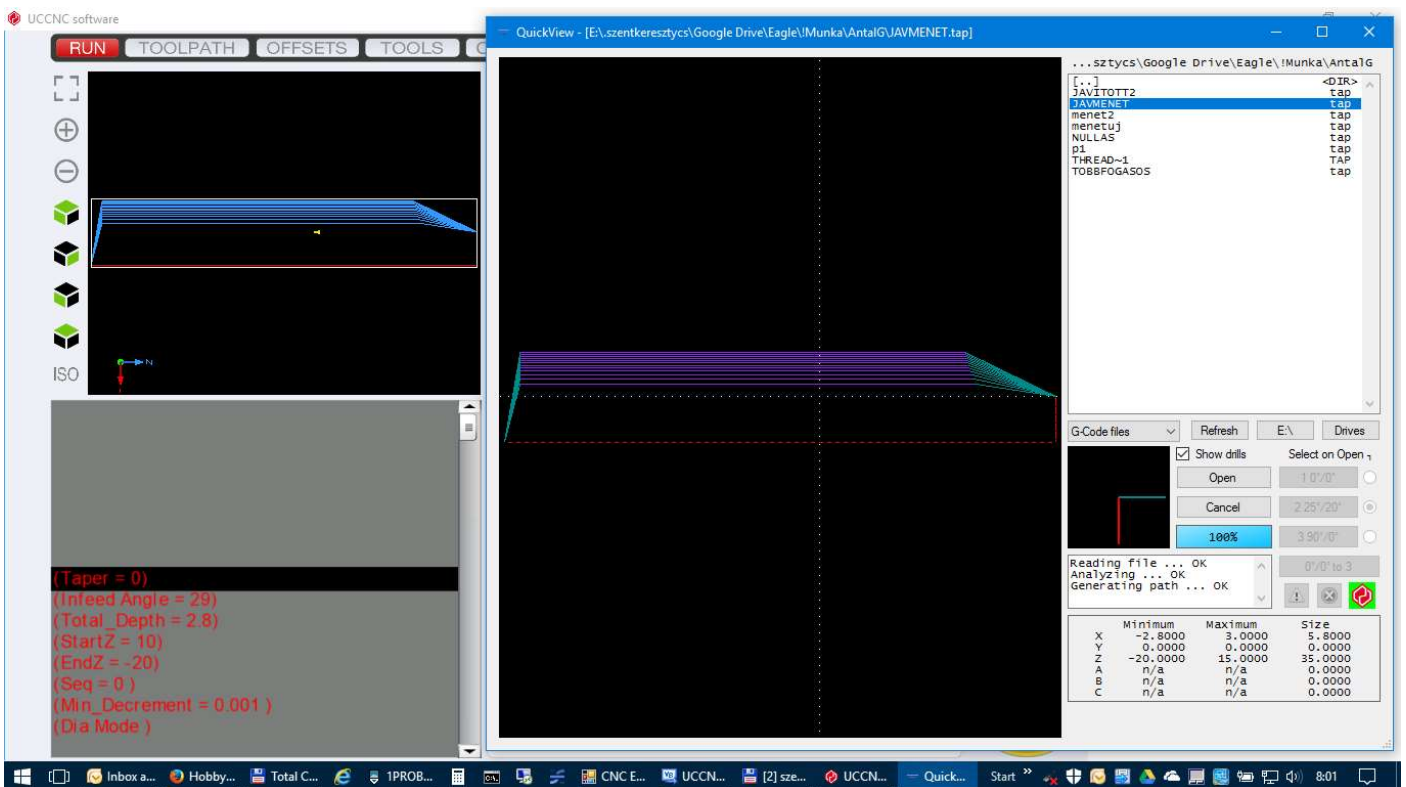
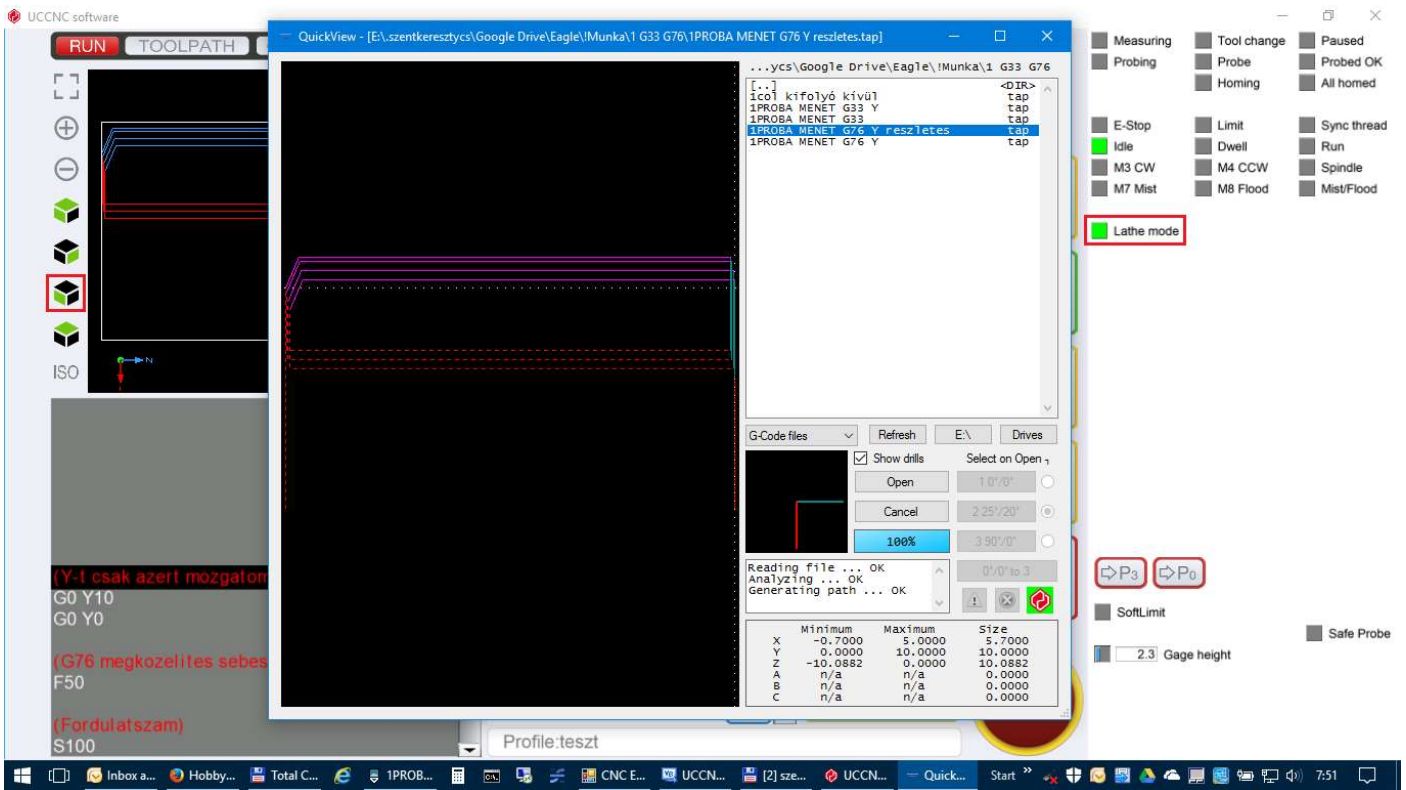
Ha mégsem szeretnénk megnyitni file-t, akkor a Cancel vagy az ablak bezáró gombjával, illetve ESC billentyűvel léphetünk ki. Ilyenkor nem jegyez meg legutóbbi file-t, a legközelebbi indításkor a legutóbb használt könyvtárban, de kiválasztott file nélkül indul a QuickView.

A megjelenítőben a fúróciklusok megjelenítését a Show drills (9) jelölőnégyzettel lehet ki- és bekapcsolni. Ez akkor lehet érdekes, ha pl. nyomtatott áramkört szeretnénk marni és a körvonalakat szeretnénk ellenőrizni. Ilyenkor jobban látható a szerszámhálya a fúróciklusok nélkül:



A megjelenített szerszámpálya méreteit a 14-es ablakban olvashatjuk le. Amennyiben az UCCNC-ben be van kapcsolva a SoftLimit figyelése, a QuickView ellenőrzi, hogy belefér-e a pálya. Ha valamelyik irányba elhagynánk a biztonságos területet, azt a megjelenített minimum vagy maximum érték narancssárgára színezésével jelzi a program (lásd az első képen az X minimum értéket).

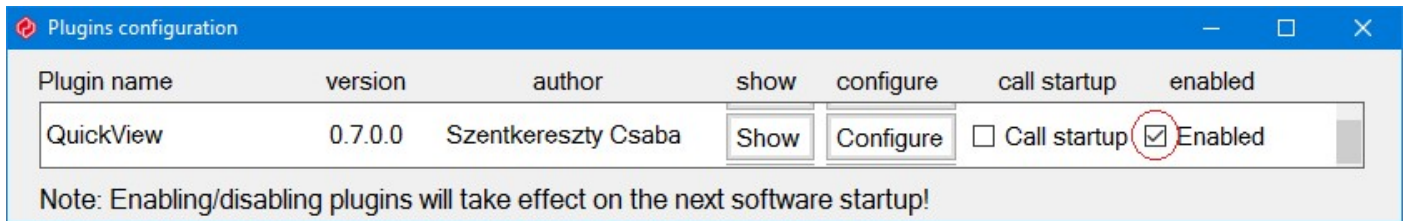
A beolvasott file elemzése alapján a QuickView eldönti, hogy a megjelenítendő pálya esztergára készült-e. Akkor tekinti eszterga típusúnak, ha a kódban szerepel G33 és/vagy G76, illetve ha csak X és Z mozgás van benne. Ilyenkor a kép forgatását és a betekintési szög választással kapcsolatos gombokat a QuickView letiltja. Ha egy ilyen kódot nyitunk meg, akkor a kód betöltése után az UCCNC-ben a betekintési szöveget „bal nézet”-re állítja (az alábbi képen bekeretezve). Amennyiben a profil file-ban a [DASH] szekcióban szerepel a LatheModeLED=<LED száma> sor, akkor az itt megadott LED-et a kód alapján be- vagy kikapcsolja. Eszterga-módban a LED bekapcsolódik, így azt felhasználhatjuk pl. a szerszám kiemelését végző makróban, hogy először nem Z, hanem X irányban mozogjunk.



FIGYELEM! Mivel az értelmező a felhasználói makrókat és esetenként néhány G-kódot nem értelmez, a méreteket kezeljük tájékoztató jelleggel! Igyekszem követni az UCCNC újításait, de semmilyen felelősséget nem vállalok az esetleges hibás számítások miatt bekövetkező károkért!

Telepítés

A letöltött ZIP file tartalmát (UCCNC_QuickView.dll) másoljuk az UCCNC telepítési könyvtárban található Plugins könyvtárba. Az UCCNC Configuration / General settings képernyőjén a Configure plugins gombra kattintva keressük meg a QuickView elemet és engedélyezzük. (A Call startup nem kell!)



A Profiles könyvtárban a profilnak megfelelő Macro_xxx mappában (pl.: Macro_Default) hozzunk létre egy file-t (felhasználói makrók: M20000.txt-M20999-ig nyomógombhoz rendelhetők) a következő tartalommal:

```
exec.Pluginshowup("UCCNC_QuickView.dll");
```

Az UCCNC kézikönyvében leírtak alapján a képernyőszerkesztővel elhelyezhetünk nyomógombot, ami ezt a makrót hívja, és/vagy a Configuration / I/O triggers / Hotkeys képernyőn billentyűhöz rendelhetjük. Például a file nyitásra megszokott Ctrl+O kombinációhoz rendelhetjük a létrehozott M20998.txt makrót:

